

"Дядо и ряпа" - подготовка на герои

Създаването на приказка, в която някои от героите ще бъдат представени с техните образи, става на няколко етапа. Първоначално е необходимо да се създадат самите образи, а след това се въвежда текстът на приказката, в който се вмъкват героите. Образите могат да бъдат взети от библиотека, като при необходимост те могат да бъдат оцветени и дорисувани.

1 Зареди Редактора на образи Image Editor.

Как да направя това?



Потърси върху екрана на монитора иконата . Щракни върху нея два пъти.

2 Отвори образа Ряпа от библиотеката.

Как става това?



От менюто **Файл** избири командата **Отвори образ**. В появилата се галерия с образи намери образа **Ряпа**, маркирай го и избири **ОК**.



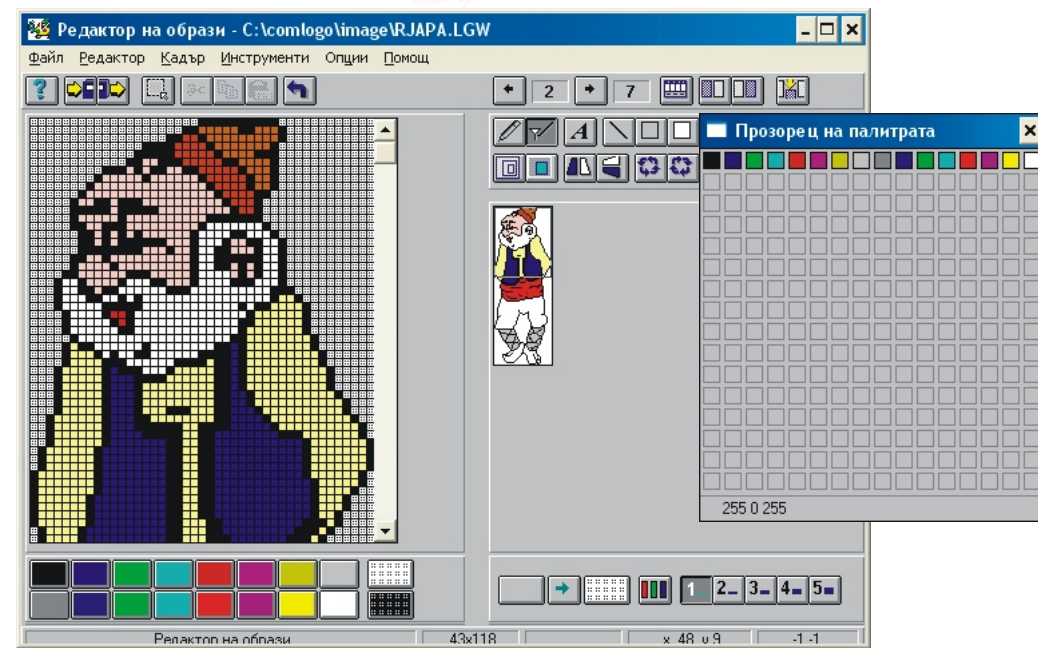
3 Оцвети всеки един от героите, както е показано тук:



Откъде да взема кафяво за потурите на дядото?



Трябва да си го направиш сам. Отвори разширената палитра с бутон . Задръж натиснат клавиш **Ctrl** и щракни в празно квадратче на палитрата. Създай цвета, който ти трябва и натисни бутона **ОК**.

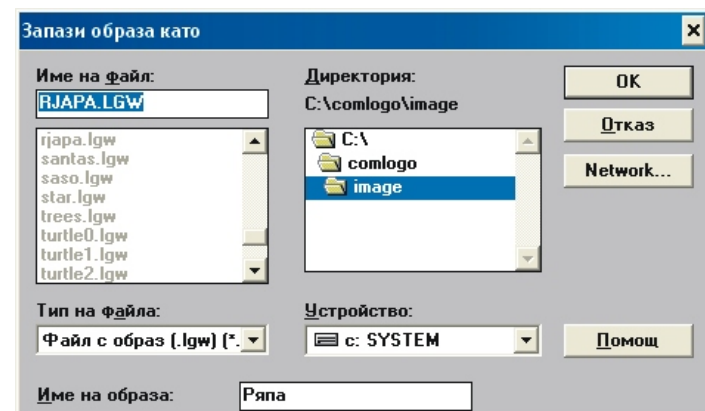


4 Запази променения образ под ново име.

Как става това?



От менюто **Файл**, избири командата **Запази като**. В прозореца за запазване изтрий написаното в полето **Име на файл** и въведи ново име. Избири бутон **ОК**.



5 Излез от Редактора на образи Image Editor.