

**Разпределение на учебното съдържание по часове,
при работа с учебното помагало „Информатика с Visual Basic”**

Час	Урок	Акцент
1.	Урок 1. Запознаване с Microsoft Visual Basic 2010 Express Edition	
2.	Урок 2. Основна форма и контроли	
3.	Урок 2. Основна форма и контроли	
4.	Урок 3. Проект „Температурен конвертор”	Функцията Val
5.	Урок 4. Проект „Калкулатор за файанс”	Функцията Format
6.	Контролно 1	
7.	Коментар на контролно 1	
8.	Урок 5. Променливи и типове данни в езика Visual Basic	Dim Функцията FormatCurrency
9.	Урок 6. Проект „Валутен конвертор”	Свойството Enabled Функцията MsgBox
10.	Урок 7. Проект „Биоритми”	Функцията Today Функцията DateDiff
11.	Контролно 2	
12.	Коментар на контролно 2	
13.	Урок 8. Проект „Индекс на телесна маса”	Конструкцията If...Then...
14.	Урок 9. Проект „Карта на съкровищата”	Свойството Visible If...Then...Else...
15.	Контролно 3	
16.	Коментар на контролно 3	
17.	Урок 10. Проект „Изгорени калории”	
18.	Урок 11. Проект „Фото снимки”	
19.	Урок 12. Проект „Автомобил под наем”	
20.	Урок 13. Проект „Делимост”	
21.	Урок 14. Проект „Познай числото”	Функцията RND() Функцията INT
22.	Урок 15. Проект „Намери сбора”	Командата RANDOMIZE()
23.	Урок 16. Проект „Намери разликата”	
24.	Контролно 4	
25.	Коментар на контролно 4	
26.	Урок 17. Проект “Зодиакален справочник”	
27.	Урок 18. Проект „Пазаруване по каталог”	
28.	Урок 19. Проект „Кое е най...?”	Свойството ForeColor Свойството Sort
29.	Контролно 5 или 6	
30.	Коментар на контролно 5 (6)	
31.	Урок 20. Проект „Картотека”	Компонента TabControl Командата FileOpen Командата FileClose Командата Print Командата LineInput
32.	Урок 21. Проект „Книжарница”	
33.	Урок 21. Проект „Книжарница”	
34.	Определяне на курсови проекти	
35.	Курсови проекти	
36.	Курсови проекти	

37.	Курсови проекти	
38.	Курсови проекти	
39.	Защита на курсови проекти	

Контролно 1

1. Създайте конвертор за мерни единици, в който от един падащ списък се избира единицата за преобразуване, а от друг единицата, в която ще се преобразува. Мерните единици да бъдат милиметър, сантиметър, дециметър, метър, километър.
2. Създайте конвертор за мерни единици, в който от един падащ списък се избира единицата за преобразуване, а от друг единицата, в която ще се преобразува. Мерните единици да бъдат сантиметър, инч, стъпка, ярд.
3. Създайте конвертор за мерни единици, в който от един падащ списък се избира единицата за преобразуване, а от друг единицата, в която ще се преобразува. Мерните единици да бъдат грам, килограм, тон.
4. Създайте конвертор за мерни единици, в който от един падащ списък се избира единицата за преобразуване, а от друг единицата, в която ще се преобразува. Мерните единици да бъдат милилитър, литър, галон.

Контролно 2

1. Създайте проект, в който в текстови карета се въвеждат размера на изображение по хоризонтал и вертикал; от падащ списък се избира разделителна способност от следните стойности 75, 150, 300, 600. При избор на бутон с надпис Размер за печат да се появява съобщение за размера на печат на снимката, който ще се получи.
2. Създайте проект, в който в текстови карета се въвеждат размера на отпечатана снимка по хоризонтал и вертикал, от падащ списък се избира разделителна способност от следните стойности 75, 150, 300, 600. При избор на бутон с надпис Размер на изображение да се появява съобщение за размера на изображението в пиксели, който ще се получи.
3. Създайте проект, в който в текстови карета се въвеждат размера на изображение по хоризонтал и вертикал; от радиобутони се избира разделителна способност от следните стойности 75, 150, 300, 600. При избор на бутон с надпис Размер за печат да се появява съобщение за размера на печат на снимката, който ще се получи.
4. Създайте проект, в който в текстови карета се въвеждат размера на отпечатана снимка по хоризонтал и вертикал, от радиобутони се избира разделителна способност от следните стойности 75, 150, 300, 600. При избор на бутон с надпис Размер на изображение да се появява съобщение за размера на изображението в пиксели, който ще се получи.

Контролно 3

1. Създайте проект, в който от падащ списък се избира име на зодия, в резултат на което се изписва периода на зодията, а под нея се показва картинка на зодиакалния знак.
2. Създайте проект, в който от радиобутони се избира име на зодия, в резултат на което се изписва периода на зодията, а под нея се показва картинка на зодиакалния знак.
3. Създайте проект, в който от списъчно поле се избира име на зодия, в резултат на което се изписва периода на зодията, а под нея се показва картинка на зодиакалния знак.

4. Създайте проект, в който текстово каре се въвежда име на зодия, в резултат на което се изписва периода на зодията, а под нея се показва картинка на зодиакалния знак.

Контролно 4

1. Създайте проект, който изписва на екрана израза от вида $A : B$, където A и B са цели числа в интервала от 1 до 50, а числото A се дели целочислено на B . В текстово каре потребителят може да въвежда отговор на израза, а с бутон да се прави проверка за вярност, като се натрупват броя верни и грешни отговори.
2. Създайте проект, който изписва на екрана израза от вида $A \times B$, където A е цяло число в интервала от 1 до 10, а числото B в интервала от 10 до 20. В текстово каре потребителят може да въвежда отговор на израза, а с бутон да се прави проверка за вярност, като се натрупват броя верни и грешни отговори.
3. Създайте проект, който изписва на екрана израза от вида $A - B$, където A е цяло число в интервала от 30 до 80, а числото B е два пъти по-малко от A . В текстово каре потребителят може да въвежда отговор на израза, а с бутон да се прави проверка за вярност, като се натрупват броя верни и грешни отговори.
4. Създайте проект, който изписва на екрана израза от вида $A : B$, където A е цяло число в интервала от 20 до 80, а числото B е два пъти по-малко от A . В текстово каре потребителят може да въвежда отговор на израза, а с бутон да се прави проверка за вярност, като се натрупват броя верни и грешни отговори.

Контролно 5

1. Създайте проект, в който от падащ списък се избира наименование на число от 0 до 10 на английски език, а в текстово каре трябва да се въведе самото число, записано с арабски цифри. С избор на бутон Провери се показва съобщение за правилно въведено число или за грешка.
2. Създайте проект, в който от падащ списък се избира име на цвят на английски език, а в текстово каре трябва да се въведе неговия превод на български. С избор на бутон Провери се показва съобщение за правилно въведен превод или за грешка.
3. Създайте проект, в който от падащ списък се избира име на ден от седмицата на английски език, а в текстово каре трябва да се въведе неговия превод на български език. С избор на бутон Провери се показва съобщение за правилно въведен превод или за грешка.
4. Създайте проект, в който от падащ списък се избира име на месец на английски език, а в текстово каре трябва да се въведе неговия превод. С избор на бутон Провери се показва съобщение за правилно въведен превод или за грешка.

Контролно 6

1. Създайте проект, в който от падащ списък се избира заглавие на литературно произведение, а в две текстови карета трябва да се въведат имената на неговия автор. С избор на бутон Провери се показва съобщение за правилно въведен автор или за грешка.
2. Създайте проект, в който от падащ списък се избира заглавие на музикално произведение, а в две текстови карета трябва да се въведат имената на неговия автор. С избор на бутон Провери се показва съобщение за правилно въведен автор или за грешка.
3. Създайте проект, в който от падащ списък се избира име на известна картина, а в две текстови карета трябва да се въведат имената на нейния автор. С избор на бутон Провери се показва съобщение за правилно въведен автор или за грешка.

4. Създайте проект, в който от падащ списък се избира град в България, а в две текстови карета трябва да се въведат имената на известна личност, родена в този град. С избор на бутон Провери се показва съобщение за правилно въведено име или за грешка.