

4 Потребителски профил в дигитална среда

Хората, които работят с дигитално устройство, често използват различни виртуални среди. Някои от тези среди са създадени за работа и обучение, а други – за забавление и игра. Виртуалната среда е програма, в която **потребителят** разполага с инструменти за решаване на различни задачи. Тези задачи могат да бъдат практически, образователни, игрови или други.

В някои виртуални среди потребителят трябва да си създаде собствен потребителски профил, за да получи достъп за използване на средата. Потребителският профил включва **потребителско име** и **парола**.

В някои среди се избира или създава **личен аватар**. В средите за забавление и игрите този аватар е един от действащите герои.



Понятия

Потребител – човекът, който използва дигиталното устройство.

Потребителско име – име, чрез което средата разпознава потребителя.

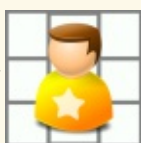
Парола – последователност от знаци, чрез която потребителят получава достъп до средата.

Аватар – изображение, чрез което потребителят се представя във виртуалната среда.



Правила за създаване на потребителско име

- Да бъде само една дума.
- Да няма друг потребител със същото име.
- Да е свързано смислово със своя потребител.
- Да не съдържа интервали.
- Може да е изписано с букви на кирилица или на латиница.



Мрежата





Правила за създаване на парола

- Да съдържа поне една главна буква, поне една малка буква, цифра и някакъв знак (+ - * ! . : # & ^ @).
- Броят на знаците да не е по-малък от 4.
- Да не съдържа букви на кирилица.
- Да не съдържа интервали.




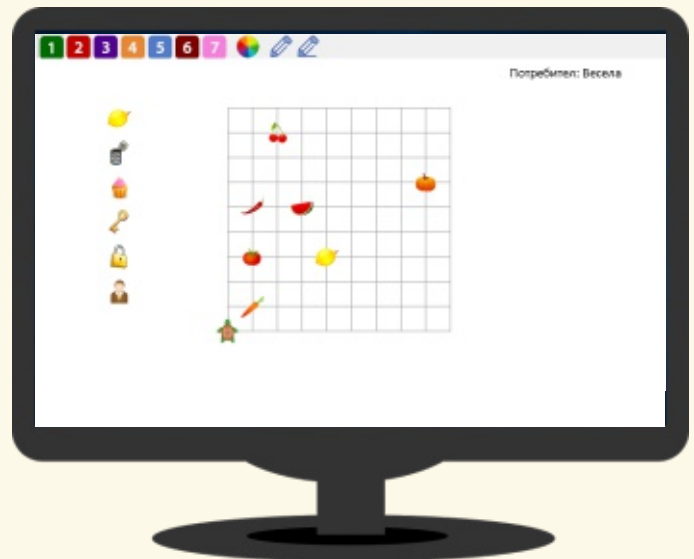
Изпълни задача

- Избери бутона .
- Въведи свое потребителско име.
- Въведи парола за достъп.
- Избери аватар .




Изпълни задача

- Избери .
- Събери плодовете и зеленчуците, като използваш клавишите със стрелки от клавиатурата, за да управляваш своя аватар.



Изпълни задача

- Избери .
- Събери колкото можеш повече златни ключета, като отговаряш верно на въпросите.

